

COMPETENCES

COMPETENCES TECHNIQUES

Langages	HTML, SCSS, Flexbox, MJML, Mustache, JavaScript, Json,
Framework	Bootstrap, Material Design, AngularJS, Angular, jQuery
CMS	Wix, Squarespace, WordPress
Systemes	Windows, MacOS, Linux
Progiciels	GitHub, GitHub Desktop, Bitbucket Gitlab, Visual studio, IntelliJ, PhpStorm, Dreamweaver, Fireworks, Photoshop, Illustrator, InDesign, URL Genius
Méthodologie	Cycle en V, Agile Scrum
Langues	Anglais technique

COMPETENCES FONCTIONNELLES

Projets WEB Coordination transverse. Recueil et cadrage des besoins. Suivi des livrables et des validations. Gestion des priorités. Relation avec les équipes métier, design et développement. Pilotage multi-interlocuteurs. Analyse du besoin. Étude de faisabilité. Conseil en ergonomie. Suivi de projets. Rédaction de supports.

Marketing Intégration de supports HTML, CSS, SCSS

FORMATION

2017	Formation Kony
2016	Formation AngularJS
2011/2012	Formation Développeur WEB (Titre niveau I) - IEF21 Paris
2010/2011	CERTIFICAT DE WEBMASTER (Titre niveau II) - ECOLE MULTIMEDIA Paris
2009/2010	LICENCE COMMUNICATION PUBLICITE - ISEFAC Paris Rédaction d'un mémoire. Problématique de recherche : « Comment la publicité en ligne peut-elle avoir un impact sur le consommateur alors que l'univers de celui-ci est saturé ? »

REFERENCES PROJETS

LOUIS VUITON

OCTOBRE 2022- MARS-2025

Coordinatrice de production web / Lead intégration

Louis Vuitton est l'une des principales maisons de luxe au monde, spécialisée dans la maroquinerie, la mode et les accessoires, qui allie tradition artisanale et innovation pour offrir une expérience exclusive et intemporelle.

PROJET 1 : Intégration et delivery des landing pages internationales

PROJET 2 : Coordination multi-équipes & multi-pays

DOMAINES D'INTERVENTION :

Organisation et sécurisation de la production web dans un environnement international impliquant plusieurs équipes (design, développement, communication, e-merchandising et webmasters), avec centralisation des besoins et des validations, et préparation des livrables pour les équipes locales.

- Coordination transverse
 - Responsabilité globale des lancements web internationaux
 - Point d'entrée unique entre équipes métiers et équipes techniques
 - Vision d'ensemble des plannings, dépendances et validations
 - Anticipation des risques et sécurisation des mises en production
 - Coordination multi-pays (jusqu'à 27 marchés)
 - Organisation et suivi des mises en ligne pour 27 pays
 - Transmission des livrables, liens de test et consignes aux équipes locales
 - Accompagnement des équipes pays sur la contribution et la mise en production
 - Suivi qualité et résolution des anomalies multi-pays
- Coordination & pilotage de projet
 - Pilotage du planning d'intégration en lien avec les équipes communication
 - Coordination des équipes design, développement, e-merchandising et webmasters
 - Centralisation des besoins, des retours et des validations
 - Identification des dépendances et gestion des arbitrages délais / périmètre
 - Reporting opérationnel auprès des parties prenantes
- Rôle opérationnel & technique
 - Intégration de landing pages et templates (HTML / CSS, JSON, contraintes CMS)
 - Validation de la faisabilité technique des maquettes
 - Support technique aux équipes en cas de blocage
 - Contribution au respect des standards front et à la qualité des livrables
- Projet phare : Projet Beauté
 - **Pilotage du projet de bout en bout**, de la réception des éléments à la mise en production
 - Coordination inter-équipes (métier, design, communication, développement)

- Suivi et validation des contenus (textes, images, assets)
- Garantie du respect des délais et de la qualité des livrables
- Pilotage technique : création et suivi de tickets JIRA détaillés
- Reporting et arbitrages auprès des parties prenantes

- Rôle opérationnel & technique
 - Intégration de landing pages et templates web (JSON)
 - Validation de la faisabilité technique des maquettes
 - Support technique aux équipes en cas de blocage
 - Utilisation de composants existants et intégration de nouveaux templates
 - Corrections d’affichage et adaptations pour les différentes locales

- Responsabilités complémentaires
 - Remplacement de la cheffe d’équipe lors de ses absences (pilotage et suivi des projets)
 - Participation à l’amélioration des process de delivery
 - Coordination logistique ponctuelle (événementiel, supports internes)
 - Création de QR Codes via URL Genius

- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : JSON,
- Framework : Node3, vue.js
- Progiciels : Visual Studio
- Outils : Microsoft Office,
- Système d’exploitation : MacOS

LUCILIUS

JANVIER 2024

Intégrateur

Lucilius est une agence de conseil en communication d’entreprise. Elle accompagne les organisations dans tous les enjeux, et notamment ceux liés à leur transformation, au service de business models. Lucilius a décidé de faire une refonte de son site internet afin d’avoir une meilleure visibilité.

Notre équipe était composée de 3 référents SEO, d’un intégrateur.

PROJET 1 : Intégration mobile et desktop

DOMAINES D’INTERVENTION :

- Collecte des besoins & échanges client
 - Organisation d’ateliers et interviews pour comprendre les attentes, les objectifs métiers, la cible, le ton graphique, et les fonctionnalités souhaitées.
 - Formalisation du cahier des charges pour aligner les ambitions du client et garantir la clarté du projet.

- Travail collaboratif avec l'équipe SEO
 - Échanges réguliers pour intégrer les meilleures pratiques SEO dès les premières maquettes : arborescence, balises, performance, mots-clés prioritaires, temps de chargement.
- Création d'un environnement de préproduction
 - Mise en place d'une preprod (version test du site en ligne non accessible au public), permettant l'intégration progressive et les tests dans un cadre sécurisé avant mise en ligne.
- Design, intégration & tests
 - Conception visuelle (UI/UX), installation de WordPress, configuration du thème ou du thème enfant.
 - Intégration de contenus (textes, images, vidéos) et mise en place des extensions nécessaires (SEO, sécurité, formulaires, analytics...).
 - Réalisation de tests complets : compatibilité navigateurs, responsive design, performance, validation des fonctionnalités.
- Démonstration (demo) au client sur la preprod
 - Présentation interactive du site en preprod : navigation, fonctionnalités, mise en page.
 - Recueil de retours en direct, ajustements, et validation finale avant mise en production.
- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : HTML, SCSS, JavaScript
- Framework : JQuery
- Progiciels : Visual Studio

SERRURIER SERVICE

AVRIL 2024

Intégrateur

Serrurier-Service-06 se positionne comme un **prestataire de confiance en serrurerie**, offrant des interventions spécialisées et rapides (notamment en ouverture d'urgence), une expertise en **sécurité renforcée (certification A2P)** et des solutions sur mesure pour particuliers et copropriétés. Leur zone principale d'activité est autour de **Grasse**, avec des prestations tarifées soit à prix fixe (ouvertures), soit sur devis (sécurisation, remplacement, motorisations). Serrurier-Service-06 souhaitait créer un site vitrine afin d'attirer de nouveaux clients.

PROJET 1 : Réalisation des maquettes

PROJET 2 : Intégration via le CMS Wordpress

PROJET 3 : Réalisation de toute la partie SEO

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Recueil des besoins et échanges réguliers avec le client pour définir la stratégie et les fonctionnalités prioritaires.
- Conception et proposition de maquettes/design (wireframes, moodboards, choix typographiques et colorimétriques).

- Présentation de plusieurs options et ajustements suite aux retours du client.
- Intégration du site sur WordPress :
 - Installation et configuration de l'environnement WordPress.
 - Personnalisation du thème (ou développement d'un thème enfant).
 - Intégration du contenu (textes, images, vidéos).
 - Mise en place des extensions nécessaires (SEO, sécurité, performance, formulaires de contact).
- Optimisation responsive (desktop, tablette, mobile).
- Réalisation de toute la partie SEO
 - SEO réalisé à partir des balises HTML
 - SEO réalisé grâce aux paramètres WIX
 - Utilisation de Google Search Console
 - Création et lié le compte client au site Internet
 - Indexation des pages
 - Suppression des pages non utilisées
 - Ajout du fichier sitemap
 - Test sur les pages sur mobile
 - Test et analyses sur la performance du site
- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

OUIE AUDITION

AVRIL 2022

Intégrateur

Ouïe Audition, spécialiste en correction et en protection auditive pour l'adulte et l'enfant. Ils nous accueillent dans deux centres totalement dédiés à l'audition et ils sont agréés par la sécurité sociale et mutuelles. Ils proposent des protections auditives sur-mesure ou standard adaptées à toutes les situations sonores, ainsi que des accessoires audio, casques musique et télévision. Ouïe Audition avait pour objectif de faire une refonte intégrale de son site internet, avec l'ajout d'un blog et la possibilité d'avoir un tchat en ligne.

PROJET 1 : Réalisation des maquettes

PROJET 2 : Intégration via le CMS Wix

PROJET 3 : Ajout d'un blog

PROJET 4 : Réalisation de toute la partie SEO

PROJET 5 : Réalisation d'un tutoriel pour le client

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Réalisation de différentes maquettes sur Sketch
 - Entretiens avec le client
 - Échange avec le client du rendu attendu du site internet dans sa globalité
 - Veille concurrentielle
 - Proposition de différents rendus
 - Mise en page de différents designs
 - Proposition de différentes couleurs et de différents aspects des pages

- Intégration de toutes les pages via le CMS Wix
 - Création compte Wix
 - Création du Template
 - A partir des maquettes réalisées et validées par le client
 - Insertion du contenu textuel
 - Connexion du site internet sur un domaine existant
 - Intégration d'un Tchat en ligne

- Ajout d'un blog
 - Entretiens avec le client
 - Échanges pour voir les articles à publier
 - Présentation du design du blog
 - Proposition de différentes mises en pages
 - Intégration des articles via le CMS Wix

- Réalisation de toute la partie SEO
 - SEO réalisé à partir des balises HTML
 - SEO réalisé grâce aux paramètres WIX
 - Utilisation de Google Search Console
 - Création et lié le compte client au site Internet
 - Indexation des pages
 - Suppression des pages non utilisées
 - Ajout du fichier sitemap
 - Test sur les pages sur mobile
 - Test et analyses sur la performance du site

- Réalisation d'un tutoriel
 - Document explicatif à destination du client
 - Explication du fonctionnement du tableau de bord de Wix
 - Explication pour la mise en ligne d'articles dans le blog

- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

LUCILIUS

OCTOBRE 2020

Intégrateur

Lucilius est une agence de conseil en communication d'entreprise. Elle accompagne les organisations dans tous les enjeux, et notamment ceux liés à leur transformation, au service de business models. Lucilius a décidé de créer son site internet afin d'avoir une meilleure visibilité.

Notre équipe était composée de 1 UX / UI et 1 intégrateur.

PROJET 1 : Intégration mobile et desktop

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Intégration de toutes les pages en HTML, CSS, JavaScript
 - Maquettes reçues avec le logiciel Figma
 - Prise en compte des tailles, couleurs, et toutes les informations nécessaires pour l'intégration
 - Intégration Desktop et Mobile
 - Intégration des animations en Javascript et JQuery
 - Échanges avec l'UX
- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : HTML, SCSS, JavaScript
- Framework : JQuery
- Progiciels : Visual Studio

FONCIA STARK

MAI 2019 – JANVIER 2020

Intégrateur templating

Foncia Stark est une société informatique qui s'occupe de la création et l'exploitation de solutions digitales et d'applications mobiles, à destination de professionnels ou de particuliers et le développement de systèmes d'exploitation et d'applications pour le compte de tiers. Le rôle de l'intégrateur était d'intégrer tous les documents PDF pour les différentes équipes afin qu'elles puissent de leur côté, dynamiser les contenus.

Notre équipe était composée de 60 développeurs, 6 chefs de projet, 3 UX et 1 intégrateur de Templates. Les 60 développeurs étaient répartis en 6 équipes.

PROJET 1 : Intégration en MJML et javascript des différents documents PDF pour les différentes équipes du projet

PROJET 2 : Intégration en Mustache des différents documents PDF pour les différentes équipes du projet

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Intégration de tous les documents PDF en MJML/Javascript
 - Maquettes reçues sous format Word
 - Intégrations réalisées à partir d'une charte graphique réalisée par Foncia
 - Prise en compte des tailles, couleurs, et toutes les informations nécessaires pour l'intégration
 - Contenu réalisé en Javascript, Mustache et MJML
 - La mise en forme est faite en MJML ou Mustache et le contenu en javascript
- Intégration de composants
 - Réutilisés dans différents Templates
 - Intégration d'un composant adresse, qui respect l'emplacement exact de la fenêtre de l'enveloppe
 - Intégration d'un coupon de règlement

- Amélioration des documents déjà existants côté intégration
 - Au sujet de la possibilité ou non de leur demande
 - Échanges au sujet d'éventuelles complications

- Échanges avec les UX, PO et développeurs

- Debugger les contenus existants
 - Suite aux retours du métier et des PO sur des documents déjà intégrés ou en cours d'intégration

- Conseil sur l'amélioration des différentes pages SCSS utilisées

- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)
 - Démos réalisées auprès des différents services

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : Mustache, MJML, Javascript
- Progiciels : Visual Studio, Adobe XD
- Méthodologie : Agile Scrum

IAD
Intégrateur

JANVIER 2019 – MAI 2019

La société IAD est aujourd'hui le 1er réseau de mandataires en immobilier en France avec des milliers de conseillers partout en France. Son succès repose sur un modèle innovant qui conjugue immobilier, digital, formation et proximité.

IAD a développé une application il y a plusieurs années et souhaiterait la refaire avec les langages de développements actuels.

Le projet consiste à réaliser un module de leur application, tout en partant de l'existant.

Notre équipe était composée d'un tech lead, 6 développeurs back (PHP), 2 développeurs front (Angular), 2 intégrateurs (Full Material), 3PO et un chef de projet.

PROJET 1 : Intégrations desktop et mobile (Material) des maquettes réalisées par les équipes UX

PROJET 2 : Recherche de l'existant côté client

PROJET 3 : Créations des pages et routes en Angular

PROJET 4 : Création de sous composants en Angular

PROJET 5 : Internationalisation du back office en plusieurs langues

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Intégration des maquettes en HTML/SCSS Material
 - Maquettes reçues avec le logiciel Adobe XD
 - Prise en compte des tailles, couleurs, et toutes les informations nécessaires pour l'intégration
 - Intégration en full Material en utilisant les fxLayout
 - Intégration desktop et mobile
 - Échanges avec les UX de chez IAD
 - Échanges au sujet de la possibilité ou non de leur demande
 - Échanges au sujet d'éventuelles complications

- Recherche de l'existant coté client
 - Garder la méthodologie de IAD
 - Pour l'appellation des classes SCSS
 - Pour le nom des dossiers
 - Pour leur façon d'intégrer le contenu de leurs pages
 - Échanges avec les développeurs front de chez IAD
 - Questions concernant les modules à récupérer

- Création des pages et des routes en Angular en respectant la méthodologie de IAD
- Création de sous composants en Angular
 - Recherche en amont des potentiels sous composants a créer
 - Création de sous composants pour éviter de réutiliser les mêmes morceaux de codes
 - Réalisation des dossiers des sous composants
 - Intégration de chaque de sous composant (Html / scss) avec des noms génériques
 - Intégrations de ces composants dans différentes pages de l'application

- Internationalisation du projet avec Angular

- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)
 - Démos réalisées auprès des différents services

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : HTML, SCSS, JavaScript
- Framework : Angular, Bootstrap, Material
- Progiciels : Visual Studio, Adobe XD
- Méthodologie : Agile Scrum

ARTCURIAL

Intégrateur

OCTOBRE 2017 – JANVIER 2019

Maison de ventes aux enchères pluridisciplinaire, Artcurial a acquis une stature internationale et conforte sa place de premier plan sur le marché de l'art. Avec des lieux de ventes principalement à Paris et Monte-Carlo, la maison totalise près de 200 millions d'euros en volume de ventes en 2017.

Le principal projet sur lequel nous avons travaillé, était la création d'un back office. L'objectif principal était de développer une application « from scratch » du back office d'Artcurial. Cette application destinée aux utilisateurs d'Artcurial, doit être claire, fluide, intuitive. Les objectifs secondaires portent sur le développement d'une application de vente aux enchères en direct « live bids » et d'une application de gestion des « paddles » destinée aux clients d'Artcurial.

Notre équipe était divisée en trois. Il y avait l'équipe des développeurs front-end, composée d'un intégrateur HTML/CSS et trois développeurs Angular. L'équipe de développeurs Back, composée de cinq développeurs Java une équipe de 2 testeurs, qui testaient les modifications apportées par les développeurs et un architecte. Il y avait également deux PO et un scrum master chargé d'animer les stands ups, les rétrospectives et les pokers.

PROJET 1 : Présentation de différentes maquettes HTML/SCSS

PROJET 2 : Réunions avec le lead Dev pour parler de l'apparence des pages

PROJET 3 : Créations des pages du back office (desktop et mobile)

PROJET 4 : Nettoyer et simplifier les pages SCSS

PRROJET 5 : Internationalisation du back office en plusieurs langues

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Présentation des maquettes en HTML/SCSS
 - Entretien avec le client
 - Échange avec le client du rendu attendu de l'application dans sa globalité
 - Veille concurrentielle
 - Proposition de différents rendus
 - Mise en page de différents boutons, input, select ...
 - Proposition de différentes couleurs et de différents aspects des pages

- Réunions avec le Lead dev, avant intégration des pages
 - Échange sur l'apparence les différentes pages
 - Réalisation de différents schémas papiers
 - Débat sur la meilleure solution
 - Validation auprès du PO

- Intégration de toutes les pages
 - Intégration
 - Intégration des pages HTML
 - Utilisation de FlexBox
 - Utilisation de Bootstrap
 - Ajustements des pages tout au long du projet
 - Intégrations réalisées pour desktop, mobile et tablette
 - Utilisation de Material Design
 - Modification des classes de Material pour les adapter visuellement au projet

- Nettoyer les pages SCSS
 - Nettoyage du code SCSS des différentes pages
 - Découpage des pages SCSS en différents blocs pour en faire des mixins
 - Importer les mixins dans les différentes pages SCSS
 - Vérification de l'impact de ces modifications
 - Simplification du code SCSS, en retirant des classes inutiles et en faisant des classes génériques réutilisables sur l'ensemble des pages

- Internationalisation du projet avec Angular

- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)
 - Démonstrations réalisées auprès des différents services

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : HTML, SCSS, FlexBox, JavaScript
- Framework : Angular, Bootstrap, Material Design
- Outils : Visual Studio
- Méthodologie : Agile Scrum

BOUYGUES

TELECOM

SEPTEMBRE 2016 - SEPTEMBRE 2017

Intégrateur / Développeur Front-End

Bouygues Telecom est l'un des 4 opérateurs téléphoniques principaux en France. Son site internet est un site e-commerce qui permet aux utilisateurs d'acheter ou de renouveler des mobiles, des forfaits, des box et des accessoires.

Le principal projet sur lequel nous avons travaillé, était la refonte du site Internet de Bouygues Telecom. Notre équipe travaillait sur une plateforme d'e-commerce appelée Magento et s'occupait que de certaines pages du site, telles que le mur des téléphones, le mur des accessoires, les différents forfaits et les box. Des maquettes étaient livrées à chaque sprint par l'équipe de graphistes pour apporter des améliorations ou des changements aux pages. L'objectif était de mettre en avant les offres, les mobiles, les accessoires et les forfaits et d'avoir un site plus épuré.

Notre équipe était divisée en trois. Il y avait l'équipe des développeurs front-end, composée de deux intégrateurs HTML/CSS et deux développeurs Javascript. L'équipe de développeurs Back, composée de cinq développeurs PHP et enfin une équipe de quatre testeurs, qui testaient les modifications apportées par les développeurs. Il y avait également un scrum master chargé d'animer les stands ups, les rétrospectives et les pokers.

PROJET 1 : Mise à jour régulière des pages du site Internet (desktop et mobile)

PROJET 2 : Créations de nouvelles pages (desktop et mobile)

PROJET 3 : Nettoyer et simplifier les pages SCSS

PROJET 4 : Nettoyer les SVG

PROJET 5 : Réalisation d'un menu en AngularJS

DOMAINES D'INTERVENTION :

- Mise à jour des pages
 - Intégration
 - Mise à jour du contenu des pages déjà existantes, en HTML et SCSS
 - Intégrations réalisées à partir des maquettes fournies par les graphistes
 - Intégration d'un nouvel élément dans une page déjà existante
 - Ajustements graphiques
 - Vérification de l'impact de ces modifications sur l'ensemble du site

- Intégration de nouvelles pages
 - Intégration
 - Intégration de nouvelles pages HTML
 - Utilisation de FlexBox
 - Intégrations réalisées à partir des maquettes graphiques

- Nettoyer les pages SCSS
 - Nettoyage du code SCSS des différentes pages déjà en ligne
 - Découpage des pages SCSS en différents blocs pour en faire des mixins
 - Importer les mixins dans les différentes pages SCSS
 - Vérification de l'impact de ces modifications sur l'ensemble du site

- Nettoyer les SVG
 - Récupérer les SVG créés par les Graphistes
 - Nettoyer le code HTML pour que celui-ci soit bien interprété par les différents navigateurs
 - Tester l'affichage

- Développement front end
 - Développement d'un menu accordion en version mobile
 - Fixer l'onglet actif en haut de la page (ui-scrollpoint)
 - Fermer l'onglet actif lorsque l'on clique sur un autre onglet
 - Gérer l'affichage en HTML et SCSS

- Tests, recettes, démos
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

- Démonstrations réalisées auprès des différents services

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langages : HTML, SCSS, JavaScript
- Frameworks : AngularJS
- Outils : Microsoft Office,
- Système d'exploitation : MacOS
- Éditeur de texte : Sublime Text

CABESTAN

NOVEMBRE 2011 – MAI 2016

Intégrateur / Développeur Front-End

Cabestan est une plateforme qui permet d'intégrer des contenus HTML et de router des campagnes emails, SMS et notifications push sur applications mobiles.

L'équipe de production se divise en deux parties, la partie chef de projet qui va être en relation avec le client et qui va router les campagnes emails/sms, et la partie intégration qui va se charger d'intégrer les différents contenus.

PROJET Intégration d'emails (desktop et responsive):

Découpage réalisé à partir de la maquette PSD fournit par le client et intégration en HTML/CSS en respectant sa mise en page, sa typographie et l'affichage sur les différentes boîtes email et navigateurs.

PROJET Développement de formulaires :

Réalisation de formulaires de réservation en ligne. Selon le public visé, formulaires avec scénarios adaptables.

PROJET Vote en ligne :

Réalisation d'un site pour les élections d'un délégué municipal avec votes authentifiés. Les internautes ont la possibilité d'accéder au vote une seule fois et une vérification est faite en BDD.

PROJET Email « carte de vœux » :

Réalisation d'un email « carte de vœux » dont le contenu est modifiable et adaptable par chaque utilisateur/expéditeur. Visualisation de l'aperçu possible, envoi au(x) destinataire(s) et suivi du mail.

PROJET Jeux concours :

Développement de jeux concours liés à la sortie de films d'animations. Concours sous forme de questionnaire lié aux films et tirage au sort du gagnant.

PROJET Création d'un jeu de grattage (desktop et responsive) :

Création graphique et développement d'un jeu de grattage. Apparition d'une offre promotionnelle au moment du grattage.

DOMAINE D'INTERVENTION :

- Recueil du besoin et atelier utilisateur
- Rédaction de supports
 - Rédaction de documents internes
 - Réalisation d'un mode opératoire sur tout le processus d'intégration et de traitement de fichiers pour un client exposé à un très fort trafic
 - Ce document est utilisé par toute l'équipe d'intégration et de chefs de projets

- Développement Front-End
 - Développement de plusieurs formulaires de collectes en JavaScript avec contrôle sur les champs obligatoires.
 - Développement d'un système de notation avec étoiles en JavaScript et JQuery
 - Développement d'une barre de progression en JavaScript et JQuery
 - Redirections des pages en JavaScript en fonctions de différents scénarios.
 - Création d'un champ authentifiant (Nom utilisateur et mot de passe) via un formulaire réalisé en JavaScript
 - Création d'une page « Nouveau Compte » via un formulaire JavaScript
 - Réalisation d'un système de « champ date » en JavaScript pour bloquer l'accès au formulaire une fois la date passée
 - Création et développement de pop-in, permettant d'afficher les bonnes ou mauvaises réponses
 - Grattage (de l'écran) en JavaScript avec wScratchPad

- Intégration
 - Découpages des maquettes graphiques sur Photoshop
 - Intégration des pages en HTML / CSS (desktop et responsive)
 - Intégration de formulaires en XML (questionnaire de satisfaction)

- Management
 - Back-up du responsable d'équipe en son absence
 - Répartition des tâches auprès des différents intégrateurs
 - Vérification des éléments fournis par les chefs de projets aux intégrateurs
 - Réponse aux questions techniques de l'équipe
 - Coordination MOE / Chefs de projets

- Tests, recettes
 - Tests techniques (Analyses des erreurs consoles)
 - Tests fonctionnels (Navigateurs et supports)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Langage : HTML, CSS, JavaScript
- Framework : Bibliothèque JQuery, XML
- Progiciels : PsPad, Dreamweaver, Fireworks, Photoshop, Word, Excel
- Méthodologie : Agile Scrum